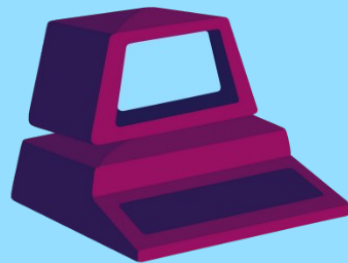


Aula 01

Introdução ao computador

Turma: Básico

PET



COMPUTAÇÃO

2026

1.

Informações gerais

Conteúdo do Básico

- Introdução ao computador
- Arquivos e pastas
- Internet e barra de tarefas
- Editores de texto
- Apresentações
- Planilhas
- Formulários
- Aplicativos úteis e segurança digital

Presença e aulas

- Para receber o certificado, precisa participar de no mínimo 70% das aulas (equivalente a 7 dias)
- Na última aula (28/11), teremos um teste para verificar o aprendizado de vocês ao longo do semestre!
- Em casos de feriados, será enviada uma mensagem avisando que não teremos aula
- Para acompanhar as aulas, acesse o site:
<https://petcomp.ufpr.br/projetos/informatica-para-imigrantes/>

2.

Vamos para a aula?

Computador, o que é?

- O computador é uma máquina composta por várias partes, cada uma com uma função específica
- Essas partes interagem com o usuário (nós) de diferentes maneiras
- É importante tomar cuidado com o computador ao usá-lo
 - Evitar usar o computador com as mãos sujas
 - Manter líquidos a uma distância segura do computador, especialmente se for um notebook. Caso isso aconteça, há o risco de danos graves ao aparelho, podendo resultar em perda total!

Computador, o que é?

- O computador é composto por partes externas e internas
 - **Externas:** são as partes com as quais interagimos diretamente, como o monitor, o teclado e o mouse
 - **Internas (motor):** corresponde ao processador, a memória e outros componentes que ficam dentro do gabinete
- Em outros aparelhos, como liquidificadores e aspiradores de pó, o "motor" é a parte que movimenta o dispositivo ao ser ligado
- Diferente de aparelhos eletrônicos comuns, o usuário pode interagir muito com o computador, realizando diversas atividades além de apenas ligar e desligar o aparelho

Componentes do Computador

- Além do gabinete, nós temos também outros componentes:
 - Monitor;
 - Teclado;
 - Mouse;
 - Saídas de som.

Gabinete e monitor - diferenças



Monitor

- O monitor é a parte do computador que nos permite visualizar e interagir com o sistema
- Ele exibe os aplicativos disponíveis, o que estamos escrevendo e outras informações importantes
- O monitor é semelhante à tela de um celular ou tablet, **mas geralmente não é sensível ao toque e para usar os aplicativos exibidos por ele, dependemos de periféricos como mouse e teclado**
- O monitor possui poucos botões, mas isso não afeta seu uso
 - O mais importante é o de liga/desliga

Componentes do computador



 **Teclado**

Mouse 



Teclado



- | | | | |
|--|--|--|---|
|  Teclas de função |  Teclas modificadoras |  Teclas de sistema e de interface |  Teclas de comando e de edição |
|  Teclas de bloqueio |  Teclas numéricas |  Teclas alfanuméricas |  Teclas de navegação |

Mouse

Botão esquerdo

- Selecionar e clicar
- Duplo clique
- Arrastar e soltar

Como vemos o mouse no monitor:



Roda de rolagem

- Navegação de páginas
- Atalhos personalizados

Botão direito

- Menu de contexto
- Atalhos

Componentes do computador



**Caixa
de som**



**Fone de
ouvido**



Webcam

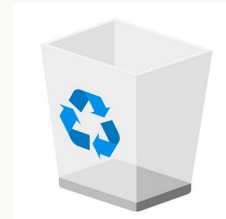
Exercício

1. Ligar o Computador.
2. Mover o mouse na tela.
3. Dê um clique duplo no ícone escrito “Lixeira”.
4. Feche a lixeira clicando no “X” vermelho.
5. Desligue o computador.

Botão de ligar:



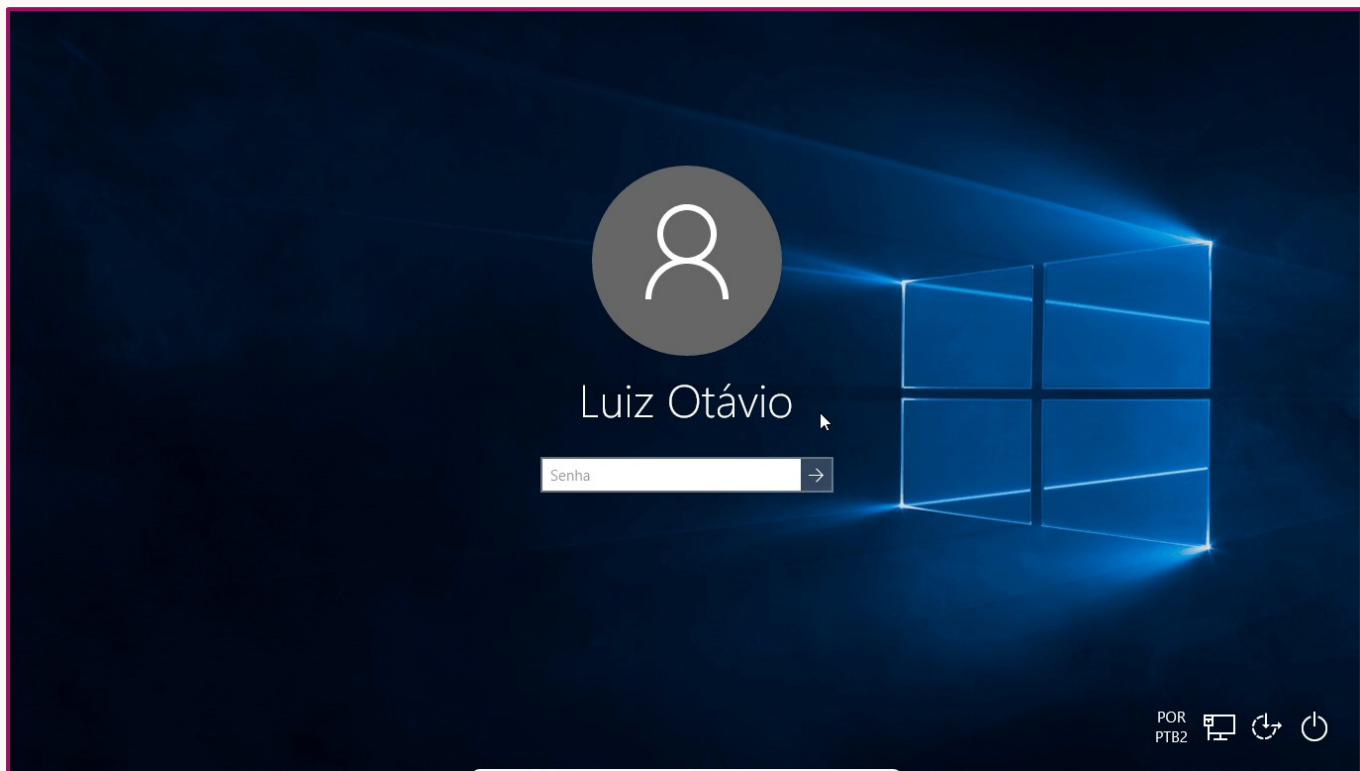
Ícone da Lixeira:



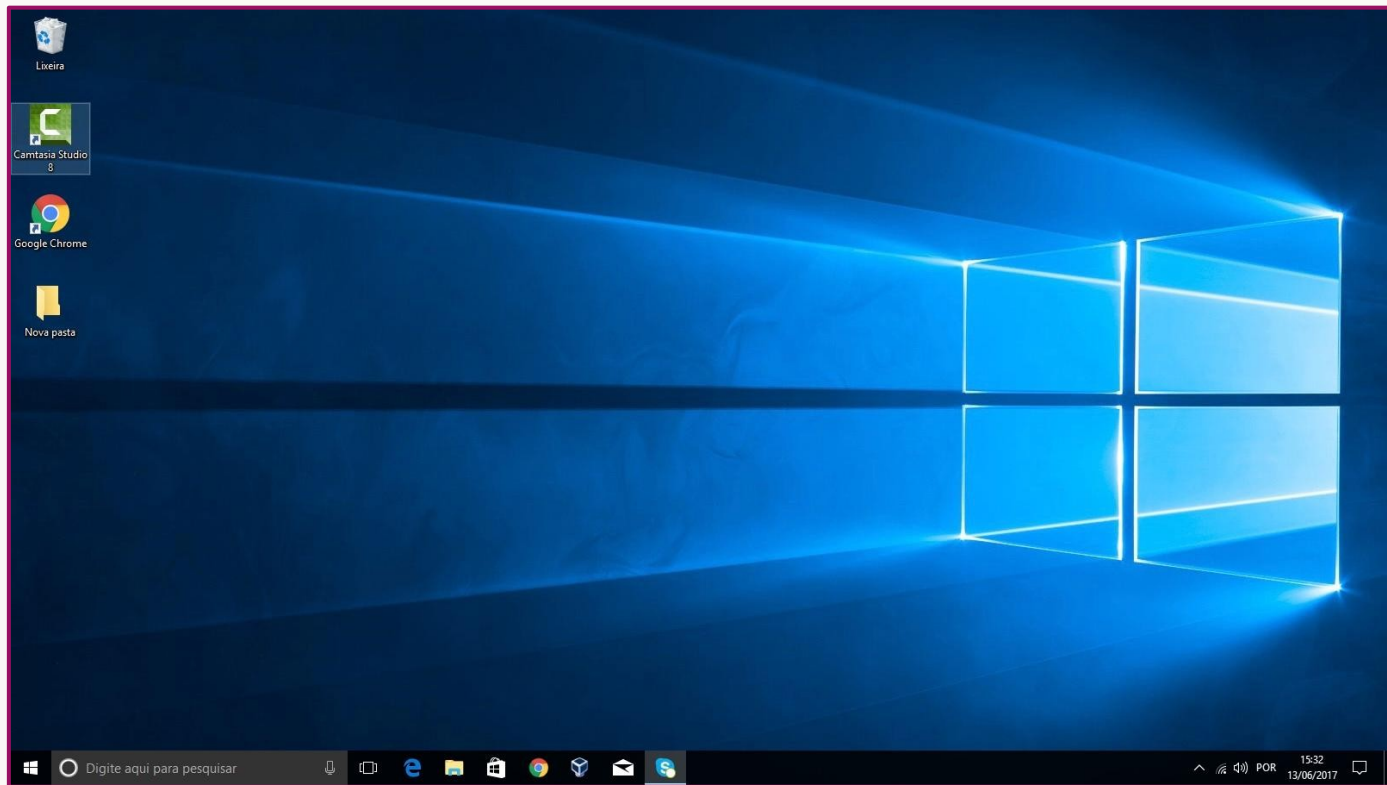
Usuário e Tela de Bloqueio



Usuário e Tela de Bloqueio

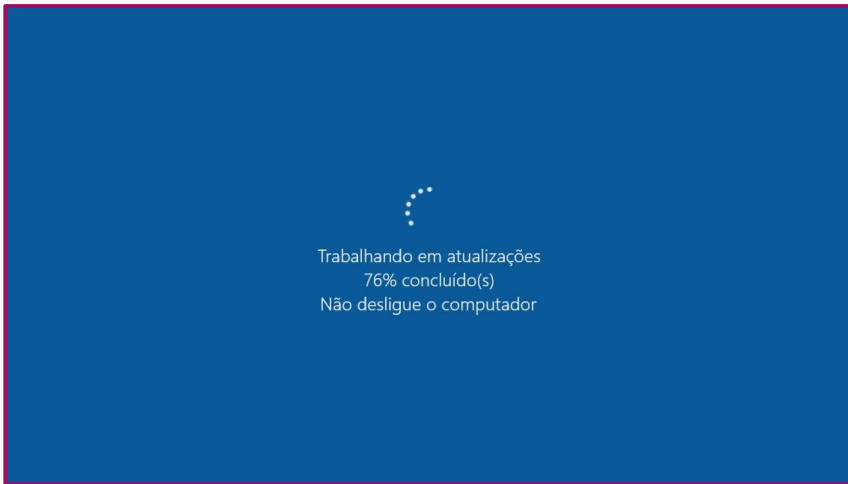


Tela inicial

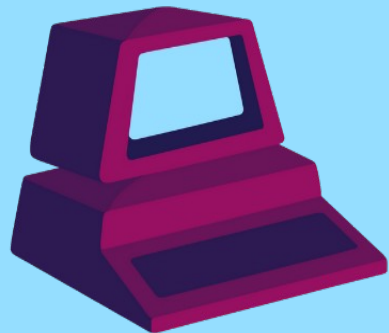


Principais erros e possíveis soluções

- Computador não liga
 - Olhar se o cabo do computador está bem conectado na tomada
 - Olhar se o cabo do monitor está bem conectado e se o monitor está ligado
- Atualização Windows
 - Esperar atualizar
- Podem ter outros erros que vocês terão que investigar



Obrigado!



PET
COMPUTAÇÃO

pet.inf.ufpr.br
pet@inf.ufpr.br
[@petcompufpr](https://twitter.com/petcompufpr)